**强制类型转换**

1. **static\_cast**
2. 优点与缺点
   * 1. 优 ： 代码内嵌，避免函数调用
     2. 缺 ： 易产生歧义，嵌套多次，会消耗内存
3. **函数**
4. 优缺点
   * 1. 优 ： 不易产生歧义， 内存消耗少
     2. 缺 ： 调用多次， 时间消耗长
5. **内联函数（结合上面两者）**
6. 就是在函数定义之前加上关键字 inline
7. 既然这么好，为什么不所有的函数都定义成inline
   * 1. 优点： 避免调用的额外空间
     2. 代价： 会出现多个副本，增加代码段的空间
     3. 本质： 以牺牲代码段空间为代价，提高运行效率
     4. 适用： 函数体很小， 且被频繁掉调用

#define N 200 //在预处理阶段发生替换

Const int N = 200; //在编译阶段发生替换